

Mode d'emploi

Arcade Shark

<http://www.emulation64.fr>

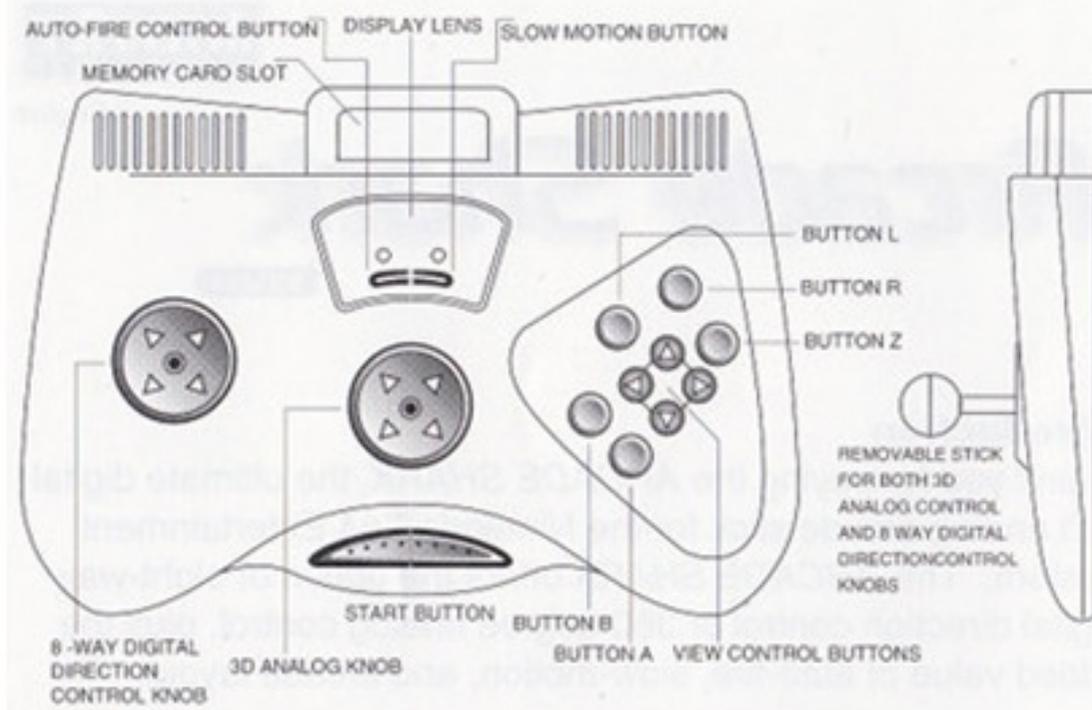
► INTRODUCTION

Merci d'avoir acheté l'ARCADE SHARK, le stick arcade numérique et analogique ultime pour la Nintendo® 64. L'ARCADE SHARK offre l'option d'un contrôle de direction numérique à huit directions ou d'un contrôle analogique à 360 degrés, ainsi que la valeur ajoutée du tir automatique, du ralenti et de la disposition arcade.

Votre pack ARCADE SHARK doit inclure le contrôleur ARCADE SHARK, le manuel d'instructions, la carte d'enregistrement et la carte de garantie. Si l'un de ces éléments vous manque, veuillez contacter le service clientèle d'InterAct au (410) 785-5661. Veuillez prendre ce temps pour remplir votre carte d'enregistrement afin de pouvoir recevoir des mises à jour et des informations sur les nouveaux produits d'InterAct.

► DESCRIPTION DU PRODUIT

1. Neuf boutons de tir surdimensionnés (A, B, Z, L, R, ▲, ▼, ◀, ▶)
2. Direction numérique pour un contrôle directionnel à huit directions
3. Direction analogique pour un contrôle directionnel 3D
4. Stick amovible pour une utilisation avec des boutons de commande numériques ou analogiques
5. Fonction de tir automatique avec indicateur LED
6. Fonction de ralenti avec indicateur LED
7. Emplacement pour carte mémoire (carte mémoire non incluse)
8. La base en métal et les pieds en caoutchouc assurent un contrôle stable pendant le jeu.



► INSTRUCTIONS

L'ARCADE SHARK propose des options numériques et analogiques pour le contrôle directionnel, ce qui en fait un stick d'arcade polyvalent pour tous les types de jeux. Pour utiliser le contrôle numérique, vissez simplement la poignée de commande sur le bouton directionnel numérique situé sur le côté gauche de la base du contrôleur. Pour utiliser le mode analogique, placez simplement la poignée au centre de la base du contrôleur.

► FONCTION TIR AUTOMATIQUE

L'ARCADE SHARK propose un tir automatique individuel pour chaque bouton de tir. Pour régler le tir automatique, appuyez sur le bouton AUTO-FIRE tout en appuyant sur le bouton que vous souhaitez régler sur le tir automatique. Pour annuler le tir automatique individuel sur un bouton, maintenez simplement le bouton AUTO-FIRE enfoncé tout en appuyant sur le bouton que vous souhaitez réinitialiser.

La LED de tir automatique s'allume si un bouton de tir est réglé sur le tir automatique individuel. Lorsqu'un bouton a été réglé sur le tir automatique, la LED de tir automatique clignote lorsque ce bouton est enfoncé.

► FONCTION RALENTI

L'ARCADE SHARK est dotée d'une fonction de ralenti compatible avec tous les jeux qui permettra au bouton marche/arrêt START d'agir comme un bouton "pause". Pour activer la fonction de ralenti sur votre ARCADE SHARK, appuyez une fois sur le bouton SLOW. Pour annuler le ralenti, appuyez à nouveau sur le bouton SLOW. Lorsque le ralenti est activé, le voyant LED de ralenti clignote.

Tous les paramètres de tir automatique et de ralenti seront perdus lorsque l'ARCADE SHARK sera déconnectée de la Nintendo 64 ou que la console sera éteinte.

► ENTRETIEN ET DEPANNAGE

L'ARCADE SHARK est un appareil électronique et doit être manipulé avec précaution. InterAct vous recommande de ne pas déconnecter ou connecter l'ARCADE SHARK à votre Nintendo 64 lorsque la console est allumée. Nous vous recommandons également de ne pas stocker l'appareil en plein soleil ou à des températures extrêmes, ni de renverser de liquide sur l'appareil. Enfin, n'ouvrez pas le boîtier de l'ARCADE SHARK. L'entretien et la maintenance doivent être effectués uniquement par InterAct.

Interact - Arcade Shark (Traduction)

Si votre ARCADE SHARK cesse de fonctionner pour une raison quelconque, veuillez contacter InterAct Accessories par les moyens suivants :

Téléphone : (410) 785-5661 (en semaine de 9h à 20h EST)

Email: support@gameshark.com

Site Internet : <http://www.interact-acc.com>

Adresse :

InterAct Accessories, Inc.
ATTN: CUSTOMER SERVICE
10945 McCormick Road
Hunt Valley, MD 21031

Nintendo is a registered trademark of Nintendo of America, Inc.